## Создание плагина. Лабораторная работа №3

В этой лабораторной работе мы будем учиться настраивать под себя свою среду разработки, изучим её архитектуру путем написания и подключения плагина к ней.

В этой лабораторной работе вам необходимо реализовать плагин для выбранной IDE. Выбор IDE согласуйте с преподавателем.

Немного теории  
<https://plugins.jetbrains.com/docs/intellij/developing-plugins.html>

<https://www.eclipse.org/articles/Article-Your%20First%20Plug-in/YourFirstPlugin.html>

20 минутный ролик о том как писать плагин   
<https://rutube.ru/video/d0725f847019822f5dfdc0310c950581/?r=wd>

### Подготовка отчета

В отчете вам нужно будет кратко описать архитектуру IDE в разрезе подключения к ней сторонних функциональных возможностей (т.е. кратко описать разработку плагина). Исходный код плагина должен быть размещён на GitHub (или другом общедоступном репозитории), а в README.MD должно быть указано авторство (ФИО + группа), название плагина и его описание со всеми его возможностями. При форматировании документа опираемся на опыт полученных в ходе выполнения 2 лабораторной работы